**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *SporFinder* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Abarca áreas como el desarrollo de una aplicación con interacción a tiempo real a un base de datos y la implementación de distintas apis y métodos de pago.* |
| Competencias | *Desarrollo de base de datos, aplicación móvil y web* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * El objetivo de esta aplicación es proporcionar una solución efectiva y confiable para encontrar estacionamientos disponibles. Brindando a los usuarios la capacidad de encontrar rápidamente un lugar para estacionar de manera conveniente y segura. La aplicación se diseñará con el propósito de mejorar la experiencia de estacionamiento al ofrecer opciones de estacionamiento cercanas, información actualizada sobre disponibilidad, precios competitivos y la posibilidad de reservar espacios de antemano. * Se espera lograr mayor comodidad y seguridad a la hora de estacionar, nuestra solución es crear una aplicación de arriendo de estacionamientos, en la cual las personas podrán poner sus estacionamientos para que otros lo arrienden |
| 2. Objetivos | *El objetivo de esta aplicación es proporcionar una solución efectiva y confiable para encontrar estacionamientos disponibles. Brindando a los usuarios la capacidad de encontrar rápidamente un lugar para estacionar de manera conveniente y segura. La aplicación se diseñará con el propósito de mejorar la experiencia de estacionamiento al ofrecer opciones de estacionamiento cercanas, información actualizada sobre disponibilidad, precios competitivos y la posibilidad de reservar espacios de antemano.* |
| 3. Metodología | *La metodología que utilice fue la ágil ya que este proyecto cuenta con la flexibilidad y adaptabilidad a cambios que sean necesarios para mejorar la experiencia del usuario. además con las consultas al cliente(profesor) nos ayuda a implementar mejoras a nuestra aplicación móvil y poder mostrar etapas de la aplicación.* |
| 4. Desarrollo | *Fase de investigación y análisis:*  *-Identificar las necesidades y requisitos del usuario.*  *-Investigar el mercado de aplicaciones de arriendo de estacionamientos existentes.*  *-Definir los objetivos y alcance de la aplicación.*  *-Crear un documento de especificaciones técnicas.*  *Fase de diseño:*  *-Crear el diseño de la interfaz de usuario.*  *-Crear la arquitectura de la aplicación.*  *-Definir la estructura de la base de datos.*  *Fase de desarrollo:*  *-Desarrollar el backend de la aplicación.*  *-Desarrollar el frontend de la aplicación.*  *-Realizar pruebas unitarias para cada funcionalidad implementada.*  *-Integrar el sistema de pagos.*  *Fase de pruebas:*  *-Realizar pruebas funcionales para validar la funcionalidad de la aplicación.*  *-Realizar pruebas de usabilidad para asegurarse de que la aplicación es fácil de usar para los usuarios.*  *-Realizar pruebas de carga para asegurarse de que la aplicación puede manejar el tráfico esperado.*  *Fase de ajustes:*  *-Corregir errores y bugs encontrados durante las pruebas.*  *-Mejorar la funcionalidad y la interfaz de usuario según los comentarios de los usuarios y el equipo de pruebas.*  *Fase de lanzamiento:*  *-Preparar la documentación necesaria para publicar la aplicación en las tiendas de aplicaciones.*  *-Realizar campañas de marketing y promoción para atraer a los usuarios a la aplicación.*  *-Monitorear la actividad de la aplicación y resolver cualquier problema que surja.*  *-Proporcionar soporte técnico y atención al cliente para los usuarios de la aplicación.*  *Se actualizaron los cambio y ajustes de actividades* |
| 5. Evidencias | <https://www.instagram.com/spotfinder6/>  https://github.com/daigopez/Capstone |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *En este proyecto se ve reflejado las tecnologías que me interesa aprender y en las cuales me gustaría desarrollarnos como profesionales, este proyecto contribuirá a mi portafolio profesional demostrando mis competencias.* |